

Règle du jeu

Principe du jeu

Le jeu Carpe Vinum est à la portée de tous : novices tout autant que connaisseurs. Il est conçu pour 6 à 12 joueurs et se joue en 2 ou 3 équipes. Au cours de ce parcours initiatique de la dégustation, vous allez être amenés à résoudre 12 énigmes sur les vins dégustés (l'œil, le nez, la bouche) ou sur le vin en général. Des indices vous fourniront les clés de cette découverte sensorielle et culturelle. Si vous avez apprécié cette approche du monde du vin, procurez-vous les autres numéros chez votre revendeur le plus proche.

Informations disponibles sur www.carpe-vinum.com.

En cas de difficulté, pour toute question, ou pour nous faire part de votre enthousiasme, appelez le **service clients** au :



(tarification locale en France)

Préparation

Il est nécessaire de disposer de deux verres à vin par personne.

S'il s'agit de vins blancs, pensez à les mettre au frais au préalable (cette information figure sur l'étiquette du coffret).

Servez les deux vins à chacun des participants : le vin n°1 dans le verre de gauche et le vin n°2 dans le verre de droite. Veillez à avoir le même niveau dans chaque verre.

Il est bien entendu interdit de fumer jusqu'à la fin de la partie.

Si vous voulez servir des biscuits d'apéritif, choisissez-les au goût léger et évitez absolument le saucisson et les olives épicées...

Démarrage

Placez le carton sur la table, la face représentant le plateau de jeu en haut. Placez les deux jeux de cartes dans leur emplacement respectif sur le plateau (un trou rectangulaire est prévu à cet effet). Faites deux ou trois équipes. Tirez au sort l'équipe qui joue la première. Le dé doit rester à la portée de tous. Pensez à le faire tourner.

Déroulement

Lancez le dé et avancez du nombre de cases correspondant.

Attention : le pion qui est en tête, et lui seul, doit s'arrêter sur les cases rondes quand il passe dessus, même s'il a fait un nombre de points supérieur avec le dé.

- Si vous tombez ou passez sur une **case ronde** et que personne n'y est déjà passé, arrêtez-vous dessus, piochez une **carte rouge (question)** et lisez-la à haute voix :
 - Toutes les équipes doivent répondre à cette question,
 - Il est demandé une seule réponse par équipe,
 - L'équipe qui a la main répond en dernier,
 - Quand chaque équipe s'est prononcée, tirez la carte suivante pour connaître la solution et savoir ce que rapporte une bonne réponse,
 - **Après quoi, c'est à l'équipe suivante de jouer** (sauf instructions contraires sur la carte de réponse).
- Si vous tombez sur une **case carrée**, piochez une **carte jaune (indice)** que vous gardez pour vous – cet indice vous aidera pour les questions à venir - et passez le dé à l'équipe suivante.
- Si vous tombez sur une case ronde dont la question correspondante a déjà été faite, ne tirez pas de carte.
- Si l'on vous demande d'avancer d'un certain nombre de cases pour avoir bien répondu à une question, il ne se passe rien sur la case où vous arrivez.
- Les premiers arrivés sur le drapeau à damier ont gagné et lisent les dernières cartes aux autres.
- Pour savoir où acheter les vins, contactez le service clients.